WIEDERHOLUNG & FOTO-STEUERUNG





Lösungsbuch erhältlich
primagames.com®



Microsoft game studios

0908 Artikelnr. X15-14501-01 DE



XBOX 360

LIVE

BANJO-KAZOOIE

SCHRAUBE LOCKER

WARNUNG Lesen Sie das Xbox 360® Handbuch und die Handbücher zu sämtlichen Peripheriegeräten, bevor Sie dieses Spiel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zur späteren Einsichtnahme auf. Um Ersatzhandbücher anzufordern, besuchen Sie die Website **www.xbox.com/support**, oder kontaktieren Sie den Kundensupport.

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle" während des Ansehens von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie die Videospiele verwenden.

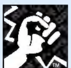
PEGI-Alterseinstufungen und Empfehlungen gelten nur für PEGI-Märkte

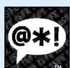
WAS IST DAS PEGI-SYSTEM?

Das Alterseinstufungssystem PEGI schützt Minderjährige vor Spielen, die nicht für ihre jeweilige Altersgruppe geeignet sind. BITTE BEACHTEN Sie, dass es sich nicht um eine Einstufung des Schwierigkeitsgrades des Spieles handelt. PEGI beinhaltet zwei Teile und ermöglicht Eltern und anderen Personen, die Spiele für Kinder kaufen möchten, eine sachkundige, dem Alter des Kindes entsprechende Auswahl zu treffen. Der erste Teil umfasst die Alterseinstufung:

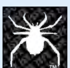
3+ 7+ 12+ 16+ 18+

Den zweiten Teil stellen Symbole dar, die auf den Inhalt des Spiels hinweisen. Im Einzelfall können für ein Spiel auch mehrere Symbole angegeben sein. Die Alterseinstufung des Spiels spiegelt wider, wie intensiv dieser Inhalt im Spiel umgesetzt wurde. Es werden folgende Symbole eingesetzt:

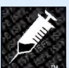

GEWALT



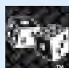
ORDINÄRE SPRACHE

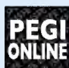

ANGST


SEXUELLE INHALTE


DROGEN


DISKRIMINIERUNG


GLÜCKSSPIEL

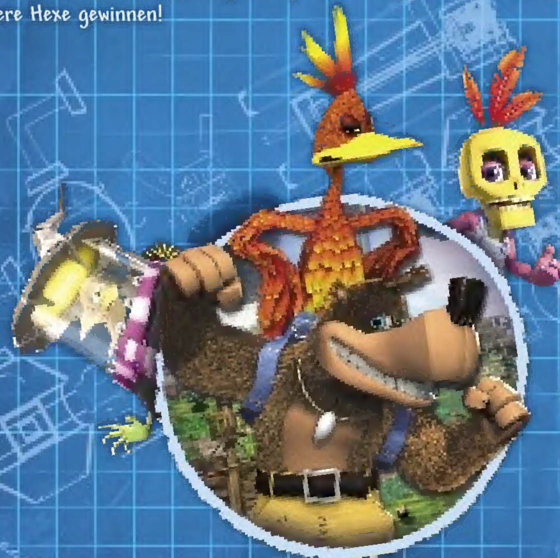


Weitergehende Informationen finden Sie auf: **http://www.pegi.info und pegionline.eu**

WILLKOMMEN ZURÜCK, BANJO

Ganz schön zugelegt, was? Besonders um die Taille herum. Eine Schande, dass du so wabbelig geworden bist, besonders da Gruntilda zurückgekehrt ist, und nichts Gutes im Schilde führt (ist nur so eine Vermutung). Leider hat der Lord of Games - oder L.O.G., wie er von seinen Freunden (und allen anderen) genannt wird - Kazooie aller ihrer Moves beraubt. Aber dafür hat er sie, um sie für zukünftige Aufgaben zu rüsten, mit dem ausgeklügeltsten und mächtigsten Werkzeug aller Zeiten ausgestattet: Einem Schraubenschlüssel. Dieser Schlüssel kann zum Bauen von Fahrzeugen benutzt werden, zum Angreifen von Feinden, um schwere Objekte hochzuheben und zum Aktivieren vielfältiger Funktionen, die dir in der ganzen Welt begegnen.

Es sieht so aus, als ob L.O.G das endlose Gezanke mit deiner knochigen Erzfeindin satt hätte. Und weil er kapriziös ist, was nichts anderes bedeutet als ... etwas ..., hat er eingegriffen und eine Serie von verrückten Spielen kreiert, um die Sache zu regeln. Und was erhält der Gewinner? Nichts anderes als Spiral Mountain! Mumbo, der jetzt Besitzer von Mumbos Motoren ist, stellt dir seine Werkstatt zur Verfügung, damit du Fahrzeuge konstruieren und deinem Schicksal entgegentreten kannst. Mach dich bereit, Banjo! Möge der bessere Bär-und-Breemöwe oder die bessere Hexe gewinnen!



SPIELGRUNDLAGEN

In *Banjo-Kazooie*®: *Schraube locker*, kannst du individuelle Fahrzeuge bauen und sie in einer Vielzahl von Jiggy-Spielen benutzen, und das alles, während du verschiedene einzigartige Welten erkundest. Stattdessen kannst du auch einfach nur auf der Couch sitzen und den Menü-Bildschirm anstarren, aber sei gewarnt: Möglicherweise gewinnst du das Spiel so nicht (obwohl wir es nicht getestet haben, also nur zu).



JIGGYS

Du nimmst an Jiggy-Spielen teil, um Jiggys zu gewinnen - Token in Puzzleteilform - mit denen später weitere Spielwelten freigeschaltet werden können. Je mehr Jiggys du hast, an desto mehr Spielen kannst du teilnehmen.

ENTWÜRFE

Du kannst jedes Fahrzeug, an dem du bei Mumbos Motors arbeitest, als Entwurf speichern. Außerdem kannst du Entwürfe bei Humba Wumba kaufen, um fertige, individuell entworfene Fahrzeuge zu bekommen.





Sitz



Laser



Rad

TEILE

Überall in Showdown Town gibt es Mumbo-Kisten. Bringe sie zu Mumbos Motoren und du kannst deren Teile für deine eigenen Fahrzeuge benutzen. Du kannst Teile außerdem bei Humba Wumba kaufen oder sie beim Jinjo Bingo gewinnen.

SPIELBILDSCHIRM





CONTROLLER

EIGENTUM VON MUMBOS MOTOREN

 BANJO ZU FUSS  BANJO IM FAHRZEUG

LINKER SCHALTER

 OBJEKTE DREHEN

 ANHALTEN/RÜCKWÄRTS

BEIDE SCHALTER

 SCHWEBEN (IN HUBSCHRAUBERN)

LINKER BUMPER

 AUSWAHL DURCHGEHEN (NACH LINKS)

 NACH HINTEN SCHAUEN

LINKER STICK

 BANJO BEWEGEN OBJEKTE SCHIEBEN LOSREISS-BOLZEN VERWENDEN BALANCE (NUR AUF DRAHTSEILEN)

 LENKUNG

STEUERKREUZ

 MUMBOS MOTOREN BETRETEN (HOCH+HALTEN)

 TASTEN-EINSTELLUNGEN FÜR TEILE BEARBEITEN

ZURÜCK

TEST-O-TRACK VERLASSEN MULTIPLAYER ZURÜCKSPULEN (HALTEN)

START

PAUSE-MENÜ



RECHTER SCHALTER

 OBJEKTE AUFHEBEN UND TRAGEN (HALTEN)

 BESCHLEUNIGEN

RECHTER BUMPER

 AUSWAHL DURCHGEHEN (NACH RECHTS)

 TEIL SCHNELL ANFÜGEN FAHRZEUG WIEDERAUFRICHTEN

Y TASTE

 IN FAHRZEUG EINSTEIGEN (DRÜCKEN)FAHRZEUG HERBEIRUFEN (HALTEN)

 AUS FAHRZEUG AUSSTEIGEN

B TASTE

 FAHRZEUG VERÄNDERN

 TEIL AKTIVIEREN

X TASTE

 TAUCH-ANGRIFF (UNTER WASSER) REDEN/ INTERAGIEREN SCHNELLES ANBRINGEN (HALTEN)

 TEIL AKTIVIEREN

A TASTE

 SPRINGEN/KLETTERN/ SCHWIMMEN

 TEIL AKTIVIEREN

RECHTER STICK

KAMERAPERSPEKTIVEN DURCHSCHALTEN (DRÜCKEN) EGO-PERSPEKTIVE (DRÜCKEN UND HALTEN)

SHOWDOWN TOWN

Banjo-Kazooie: Schraube locker wird in Showdown Town und sechs anderen einzigartigen Spielwelten ausgetragen. Showdown Town nimmt gegenüber den anderen Welten die Funktion eines Zentrums ein.

MUMBOS MOTOREN

Das ist die Werkstatt, in der du die von dir erworbenen Teile zum Bauen, Lackieren, Testen und Speichern von Fahrzeugen benutzen kannst. Hier findest du auch Video-Guides zur Unterstützung beim Bau deiner Fahrzeuge.





DER WAGEN

Das erste Fahrzeug, dass du erhältst, ist der Wagen, mit dem du zwischen den Spielen herumfahren und Spielkugeln, Mumbo-Kisten und Jiggys einsammeln kannst. Er ist das einzige Fahrzeug , das L.O.G. in Showdown Town zulässt.

Er kann auf verschiedene Arten verbessert werden, indem du Teile hinzufügst, die du erhältst, wenn du Grunty in Grunty-Jiggy-Spielen schlägst. Mithilfe dieser Verbesserungen kannst du vorher unzugängliche Stadtteile erreichen.

L.O.G.S VIDEOSPIELFABRIK

Besuche L.O.G. in seiner Fabrik, um Spielkugeln und nützliche Tipps zu erhalten. Du kannst sie gar nicht verfehlen, - sie ist das riesengroße Ding ganz oben.



SPIELKUGELN UND SOCKEL

Spielkugeln, die in L.O.G.s Fabrik ausgegeben werden, aktivieren die Türen zu neuen Spielwelten, die dann mit Jiggys geöffnet werden können. Transportiere eine Kugel zu einem Sockel, um die Türen zu dieser Spielwelt zu öffnen.





JIG-O-VEND

Die von dir gewonnen Jiggys erscheinen in den Jig-O-Vends in Showdown Town. (Jede Spielwelt hat ihr eigenes Jig-O-Vend, das nur in dieser Spielwelt gewonnene Jiggys ausgibt.) Benutze den Schlüssel, um deine Jiggys einzulösen. Die Zahl im Jig-O-Vend ist die Anzahl der Jiggys, die zu deiner Verfügung stehen.

JIGGY-BANK

Nachdem du deine Jiggys von einem Jig-O-Vend abgeholt hast, bringe sie zur Jiggy-Bank, wo sie sicher verwahrt werden. Die Zahl in der Jiggy-Bank ist die Anzahl der Jiggys auf deinem Konto. Jede Tür zu einer Spielwelt, die diese Zahl (oder eine niedrigere) anzeigt, öffnet sich automatisch.



BOGGYS TURNHALLE

Gegen eine kleine Gebühr kannst du hier trainieren, um deine Geschwindigkeit, Kraft und Ausdauer zu verbessern. Dadurch wird deine Leistung in den Bereichen des Spiels besser, in denen du nicht fahren musst.





TOURISTEN-INFORMATIONSKIOSK

Bottles, der Maulwurf, arbeitet hier und gibt dir nützliche Hinweise. Einige davon sind gratis, aber die wirklich interessanten Details werden dich etwas kosten.

HUMBA WUMBAS LADEN

Humba Wumba verkauft Entwürfe und Teile, die du in Mumbos Motors zum Bau leistungsfähiger Fahrzeuge verwenden kannst.



POLIZEIWACHE

Pikelet sorgt für Ruhe und Ordnung in Showdown Town und er ist ein guter Polizist, vorausgesetzt man mag zügellose Korruption. Pikelets Mannschaft inkompetenter Schleimer durchstreift Showdown Town unaufhörlich auf der Suche nach Unruhestiftern.

Wenn sie sehen, wie du Jiggys von einem Jig-O-Vend abholst, kriegst du Ärger. Biete Pikelet einige Noten an und er und seine Polizisten werden wegschauen ... wenigstens für eine Weile.





LOCKUPS, JINJOS, UND MINJOS

Im Kittchen sitzen zu Unrecht eingesperrte Jinjos. Nachdem du mit Pikelet gesprochen hast, kannst du Jinjos aus dem Kittchen befreien. Begleite jeden Jinjo bis zu seinem Haus, das die gleiche Farbe wie sein Besitzer hat, und du wirst dafür belohnt werden.

Es gibt auch Minjos in Showdown Town. Fange sie, bringe sie in ein leeres Kittchen und Pikelet gibt dir eine Belohnung.

WARP PADS

Benutze Warp Pads, um dich sofort zwischen zwei Orten hin und her zu teleportieren. Du kannst dich nur zu einem Warp Pad teleportieren, das du zuvor aktiviert hast, indem du darüber läufst oder mit dem Wagen darüber fährst.



NOTEN

Noten in Gold, Silber oder Bronze sind die Währung in Showdown Town. Sie können in Spielen gewonnen werden und in Showdown Town oder den Spielwelten gesammelt werden. Kaufe neue Teile und Entwürfe, um ausgefeiltere Fahrzeuge zu bauen, trainiere im Fitnessstudio, um deine körperlichen Fähigkeiten zu verbessern, kaufe Hinweise und Kombinationen für die Falltür-Türme, und bestich die Polizei.



FALLTÜR-TÜRME

In diesen merkwürdig aussehenden Gebäuden findest du Mumbo-Kisten mit besonderen oder einzigartigen Teilen. Um ein verschlossenes Haus zu öffnen, musst du zuerst jemanden finden, der bereit ist dir die Kombination zu verkaufen.

LOSREISS-BOLZEN

Kazooie aktiviert diese Mechanismen mit ihrem Schlüssel. Es gibt Losreiß-Bolzen, die Jiggys aus Jig-O-Vends ausgeben, Kittchen öffnen und andere Dinge bewirken. Um einen Losreiß-Bolzen zu aktivieren, drücke und halte Ⓧ und rotiere dann Ⓛ.



FAHRZEUGE BAUEN

Deine Fahrzeuge baust du bei Mumbos Motoren.

FAHRZEUGBEWERTUNG

Fahrzeuge werden in fünf Kategorien bewertet: **Geschwindigkeit**, **Treibstoff**, **Munition**, **Gewicht** und **Teile**.

FAHRZEUG-DATENBANK

Alle deine Fahrzeug-Entwürfe sind hier gespeichert. Es stehen mehrere Optionen in der **Fahrzeug-Datenbank** zur Verfügung.

- **LADEN** Lädt ein gespeichertes Design, damit du dein Fahrzeug verändern kannst.
- **FAHRZEUG SPEICHERN** Speichert dein aktuelles Design als Entwurf.
- **FAHRZEUG LÖSCHEN** Entfernt die Designs, die, offen gesagt, total daneben waren.
- **NEUES FAHRZEUG** Lösche deinen Entwurf, sodass du von Neuem beginnen kannst.
- **CHASSIS** Nutze teilweise fertiggestellte Fahrzeuge als Grundlage für deine Entwürfe.
- **ENTWÜRFE SENDEN** Ermöglicht dir das Senden deiner Entwürfe an andere Spieler.
- **ENTWURF-EINGANG** Hier werden bis zu 10 von anderen Spielern erhaltene Entwürfe gespeichert.
- **VIDEO-HILFEN** Hier findest du nützliche Hilfen, die dir den Einstieg in den Fahrzeugbau erleichtern.

FARBENSHOP

Wie du sicher schon vermutet hast, kannst du hier deine Fahrzeuge mit einer einzigartigen Lackierung individuell gestalten. Du solltest dir einen Kittel überziehen, bevor du loslegst.

TEST-O-TRACK

Wir haben die Strecke getestet und sie für gut befunden. Sie ist nun für die Benutzung und das Testen deiner Fahrzeuge freigegeben. Drücke BACK im **Einzelspieler**-Modus, um zu Mumbos Motoren zurückzukehren. Drücke BACK im **Multiplayer**-Modus, um das Menü auszublenden und drücke BACK erneut, um das Menu wieder einzublenden.



Test-O-Track

SPIELWELTEN

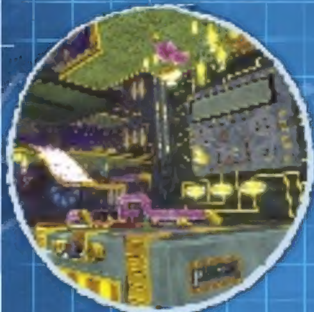
Um von Showdown Town aus in eine Spielwelt zu gelangen (außer Spiral Mountain), musst du eine Spielkugel auf den passenden Sockel setzen. Um durch eine Tür zu treten, musst du die Anzahl an Jiggys besitzen, die über ihr angezeigt wird. Jede Spielwelt, außer Spiral Mountain, ist in verschiedene Akte unterteilt, in denen du die Jiggy-Spiele spielst.

NUTTY ACRES

Diese üppige tropische Insel beherbergt eine florierende Kokosnussplantage. Banjo kann dabei behilflich sein, dass sie, nun ... noch mehr floriert. Der Erfolg der Plantage ist den außergewöhnlich harten Nüssen zuzuschreiben, auf die es Grunty abgesehen hat, um sie als Waffen für ihre Armee einzusetzen.



LOGBOX 720



L.O.G. hat eine Welt erschaffen, die eine Spielkonsole von innen nachahmt. Sogar an die Systemabstürze hat er gedacht. Banjo versucht, den Technikern beim Verhindern von Ausfällen behilflich zu sein, während Grunty natürlich ihr Bestes gibt, um alle möglichen Probleme zu verursachen.

BANJOLAND

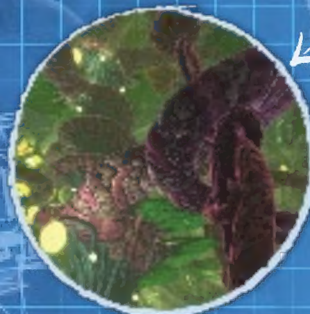
Aufgrund von Banjos Ruhm war es natürlich unvermeidlich, dass ein Museum aufmachen würde, um aus seinem Namen Kapital zu schlagen. Die Angestellten bemühen sich sehr um Besucher, aber sie könnten etwas Hilfe gebrauchen. Grunty würde das Museum natürlich nur zu gern Pleite gehen sehen. Sie glaubt, dass mit dem Verblassen von Banjos Ruhm, ihr eigenes Ansehen steigen würde.



JIGGOSSEUM

Diese riesige Arena verbindet den Glanz des antiken Rom mit den spannenden Möglichkeiten des modernen Sports. Hier findest du eine Reihe von Sportarten, bei denen Grunty ihre Überlegenheit gegenüber Banjo unter Beweis stellen will.





TERRORIUM

Die Forscher, die die wunderlichen Seltsamkeiten dieses Ortes erkunden, könnten wirklich Banjos Hilfe gebrauchen. Wie nicht anders zu erwarten, würde Grunty den Ort natürlich am liebsten zerstören.

SPIRAL MOUNTAIN

Spiral Mountain ist nicht nur der ultimative Preis für Banjo, wenn er es schaffen sollte, Grunty zu besiegen. Er ist auch der Schauplatz des letzten und schwierigsten Wettstreits mit der alten Hexe. Viel Glück!



SPIELE

Um Grunty zu besiegen, musst du in verschiedenen Spielwelten in Jiggy-Spielen gegen sie antreten. Die Jiggy-Spiele werden unter Zuhilfenahme der von dir gebauten Fahrzeuge oder anderer vorgefertigter Vehikel gespielt. Der Sieger wird gemäß einer völlig neuartigen Formel ermittelt: Derjenige, der nicht verliert, hat gewonnen.

SPIEL-HOSTS

Sprich mit dem Host des Spiels in der Spielwelt, um die von L.O.G. bestimmten Ziele und den **Spieltyp** anzusehen (siehe unten), um ein Fahrzeug für das Spiel zu wählen oder zu Mumbos Motoren zu gehen, um ein neues Fahrzeug zu bauen.

Wenn du für den Wettkampf bereit bist, wähle **Aufgabe starten**.



Spiel-Host

SPIELTYP

Es gibt zwei Typen von Jiggy-Spielen.

- **SPIELERWAHL** Du kannst jedes Fahrzeug verwenden, das du besitzt.
- **L.O.G.S WAHL** Das Jiggy-Spiel muss mit einem von L.O.G. ausgewählten, vorgefertigten Fahrzeug bestritten werden. Du kannst bestimmte L.O.G.-Fahrzeuge gewinnen, wenn du den Jiggy in diesem Jiggy-Spiel gewinnst.

BELOHNUNGEN

Jedes Jiggy-Spiel hält drei mögliche Belohnungen bereit.

- **NOTEN** Wenn du nur knapp gewinnst, ist das alles, was du bekommst.
- **JIGGY** Das ist es, was du wirklich willst. Je mehr Jiggys du erlangst, desto mehr Spiele kannst du spielen und desto wahrscheinlicher wird es, dass du Grunty besiegst.
- **T.T. TROPHY** Diese Belohnung ist für die wahre Elite reserviert. Vier T.T.-Trophäen bringen dir einen extra Jiggy ein. (Man kann nur eine T.T.-Trophäe pro Aufgabe gewinnen.) Um ein Spiel zu wiederholen, in dem du einen Jiggy, aber keine T.T.-Trophäe gewonnen hast, besuche Trophäen-Thomas in Showdown Town.



T.T.-Trophäe

Bei Gewinn eines Jiggys erhältst du außerdem eine Note. Wenn du den T.T.-Token gewinnst, erhältst du alle drei Belohnungen.

Die Spiele können unbegrenzt wiederholt werden. Auf diese Weise kannst du deine Zeit oder deine Bewertung verbessern und so bessere Belohnungen kassieren. Es ist außerdem ein unwiderstehlicher Grund, nie wieder nach draußen zu gehen.

JINJO AUFGABEN UND JINJO BINGO

In jeder Spielwelt gibt es 12 Jinjos, von denen jeder ein anderes Spezialspiel, die Jinjo-Aufgabe, für dich bereit hält. Für jede bestandene Jinjo-Aufgabe erhältst du einen Jinjo Bingo-Token. Bringe den Token zu King Jingalings Bingo Palast und benutze ihn, um Jinjo Bingo zu spielen und dabei Preise wie Noten oder besondere Fahrzeugteile zu gewinnen!



Bingo!



Jinjo Bingo Token

BESTENLISTEN

Wenn du mit Xbox LIVE® verbunden bist, werden deine besten Zeiten und Bewertungen automatisch in die Bestenlisten aufgenommen. Um die Bestenlisten anzusehen, drücke START, um ins **Pause**-Menü zu gelangen, wähle **Spielinformationen** und wähle dann **Bestenlisten ansehen**. Wenn du in der Bestenliste ganz weit oben stehst, kannst du deine Wiederholung und deinen Entwurf hochladen, und sie so mit den anderen teilen.

WIEDERHOLUNGEN

Am Ende eines Spiels kann du eine Wiederholung deiner Leistung ansehen und speichern. Um eine Wiederholung mit deinem Freund zu teilen, drücke START, um ins **Pause**-Menü zu gelangen, wähle **Fotos und Wiederholungen**, wähle **Kino öffnen**, wähle **Meine Wiederholungen**, markiere die Wiederholung, die du teilen willst, und drücke dann Y. Wenn du die Bestenlisten aufrufst, kannst du die von den bestplatzierten Spielern in einem bestimmten Spiel gespeicherten Wiederholungen herunterladen. Das ist eine gute Möglichkeit, um neue Strategien zu lernen und so deine eigene Bewertung zu verbessern.

FOTOS

Du kannst Fotos während Einzelspieler-Spielen schießen, oder während du eine Wiederholung ansiehst. Drücke START, um das **Pause**-Menü aufzurufen, wähle **Fotos und Wiederholungen** und wähle dann **Foto machen**. Vom **Hauptmenü** aus, kannst du **Fotos und Wiederholungen** ebenfalls aufrufen (hier kannst du außerdem Fotos herunterladen, Fotos auf **www.banjo-kazooie.com** veröffentlichen und Wiederholungen senden und empfangen). Benutze L und R zum Positionieren der Kamera und drücke dann A, um das Foto zu schießen.

Um deine gespeicherten Fotos anzusehen, wähle **Fotoalbum** auf dem Reiter **Fotos und Wiederholungen** des **Pause**-Menüs.



MULTIPLAYER

Du kannst *Banjo-Kazooie: Schraube locker* mit Freunden (oder gegen sie) spielen, entweder über Xbox LIVE oder lokal auf der derselben Xbox 360® Konsole. Zum Starten eines Multiplayer-Spiels, wähle **Multiplayer** im **Hauptmenü** aus.

LOKALES SPIEL

Übe die Multiplayer-Spiele allein, oder spiele kooperativ mit einem geteilten Bildschirm.

XBOX LIVE

Bis zu acht Spieler können gegeneinander antreten: In Mannschaften oder jeder-gegen-jeden.

SPIELAUSWAHL

Wähle ein **Ranglisten-Spiel**, in dem du gegen andere Spieler mit ähnlichen Fähigkeiten spielst, oder **Mitspieler-Suche**, wo du gegen beliebige Gegner spielen kannst. Um ein Einzelspiel nur gegen Mitglieder deiner eigenen Gruppe zu spielen, wähle **Spiel mit meiner Gruppe spielen**. Du kannst auch eine Serie miteinander verbundener Spiele spielen ("Liga"), indem du **Liga mit meiner Gruppe spielen** auswählst. In einer Liga kannst du jedes Rennen und jede Sportart, jedes Rennen, jede Sportart spielen, oder eine eigene Liga erstellen. L.O.G. speichert den Punktestand, sodass du nach dem letzten Spiel sehen kannst, wer der Gesamtsieger der Liga ist. Du kannst deine Liga Einstellungen für zukünftige Spiele sichern.

Am Ende von Ranglisten- und Mitspielersuche-Spielen kannst du X im **Ergebnis**-Bildschirm drücken, um mit anderen Spielern eine Gruppe zu bilden. Alle Spieler, die ebenfalls X drücken, werden in einer Gruppe zusammengefasst, um weiterhin miteinander zu spielen.

GRUPPENSPIELE

Wenn du ein Multiplayer-Spiel beginnst, gelangst du zuerst auf den **Gruppen**-Bildschirm. Hier kannst du die Namen der Spieler in deinem Spiel sehen. Drücke •, um deine Xbox LIVE **Freundes**liste aufzurufen, damit du Freunde zu deinem Spiel einladen kannst. Um deine Gruppe, mit Ausnahme von eingeladenen Spielern, für den Zutritt zu sperren, drücke X.

SPIELREGELN

Die folgenden Spielregeln gelten für private Spiele oder Ligen:

FAHRZEUGAUSWAHL Bestimme, ob alle Fahrzeuge oder nur L.O.G.-Fahrzeuge zugelassen werden sollen. Wähle **Mir egal**, wenn das Spiel für dich entscheiden soll.

TEAM- ODER SOLOSPIEL Beim Solospiel spielt jeder gegen jeden, es gibt keine Mannschaften. Beim Teamspiel gibt es zwei Mannschaften, die gegeneinander antreten. Wähle **Mir egal**, wenn du dich nicht entscheiden kannst.

Sobald du alle Einstellungen für dein Spiel vorgenommen hast, wähle **Start** , um zu beginnen!

ENTWURF SPERREN/FREIGEBEN

Du kannst dich dafür entscheiden, den Entwurf deines Fahrzeugs freizuschalten. Wenn du deinen Entwurf freischaltest, können ihn andere Spieler kopieren und ihrer **Fahrzeug-Datenbank** hinzufügen. Zum Sperren oder Freischalten deines Entwurfs auf dem **Gruppen**-Bildschirm, drücke A. Um einen Entwurf zu kopieren, musst du zuerst BACK drücken, um den Parkplatz zu betreten. Nähere dich einem Fahrzeug und drücke B, um ein Foto davon zu schießen. Du kannst deinen Freunden auch Entwürfe aus der **Fahrzeug-Datenbank** in Mumbos Motoren senden.

ZURÜCKSPULEN

Während eines Rennens kannst du BACK drücken, um die Zeit zurückzudrehen und Fehler zu korrigieren, wenn du z.B. von einer Klippe gefallen oder gegen einen Baum gefahren bist. Die Zeit wird daraufhin nur für dich zurückgedreht. Während des Zurückdrehens kannst du nicht mit anderen Spielern zusammenstoßen. Das BACK-Symbol in der rechten oberen Ecke zeigt an, wie viel Zeit du zurückdrehen kannst.

Beachte: Bei **Ei und Löffel** kannst du die Zeit nicht zurückdrehen.

PLAYLISTS

Eine Playlist ist eine Serie miteinander verbundener Spiele. Folgende Playlists sind verfügbar:

- **Zufällig:** Das Spiel wählt eine Playlist für dich aus.
- **Multiplayer Grundkurs:** Eine gute Wahl für Anfänger.
- **Multiplayer Absolventen:** Suchst du eine Herausforderung? Dann lern doch Akkordeon spielen. Oder wähle das hier.
- **Kumpel-Spiel:** Diese relativ einfachen Spiele sind Team-Spiele.
- **Team-Athleten:** Spielt Sport-Spiele gemeinsam.
- **Solo-Athleten:** Dasselbe wie Team-Athleten, aber ohne die Team-Komponente.
- **Kampfgerede!:** Allel diese Spiele sind Kampf-Spiele. Das Gerede ist optional.
- **Tempoteufel:** In diesen Rennen geht es nur um Geschwindigkeit. Das hat dich jetzt nicht wirklich überrascht, oder?

XBOX LIVE

Spielen Sie gegen wen Sie wollen, jederzeit und überall auf Xbox LIVE®. Erstellen Sie Ihr eigenes Profil (Ihre Spielerkarte). Chatten Sie mit Freunden. Laden Sie Inhalte vom Xbox LIVE-Marktplatz herunter (TV-Shows, Trailer, HD-Filme, Spiele-Demos, exklusiven Spiele-Inhalt und Arcade-Spiele). Senden und empfangen Sie Sprach- und Video-Nachrichten. Verwenden Sie LIVE sowohl mit Xbox 360® als auch Windows®. Sie können spielen, chatten und Inhalte auf Ihren PC und Ihre Xbox 360 herunterladen. LIVE ermöglicht Ihnen vollständigen Zugriff auf alles, was Sie wollen und Kontakt mit Ihren Bekannten, sowohl auf Ihrem PC als auch Ihrem Fernseher. Gehen Sie online, und haben Sie Teil an der Spielerevolution!

ANSCHLIESSEN

Bevor Sie Xbox LIVE verwenden können, müssen Sie Ihre Xbox an eine Hochgeschwindigkeits-Internetverbindung anschließen und den Xbox LIVE-Service abonnieren. Um weitere Informationen zum Anschluss an Xbox LIVE sowie über die Verfügbarkeit von Xbox LIVE in Ihrer Region zu erhalten, besuchen Sie die Website www.**xbox.com/live**.

JUGENDSCHUTZ

Mit diesen benutzerfreundlichen und flexibel einsetzbaren Tools können Eltern und Betreuer anhand der Altersfreigabe über die Spiele entscheiden, auf die junge Spieler zugreifen dürfen. Jetzt funktionieren LIVE Jugendschutz und Windows Vista® Jugendschutzeinstellungen noch besser zusammen. Eltern können bestimmen, wer auf Inhalte für Erwachsene zugreifen darf. Mit dem LIVE-Service können Sie entscheiden, mit wem und auf welche Weise ihre Familie im Internet kommuniziert. Sie können auch zeitlich begrenzen, wie lange gespielt werden kann. Um weitere Informationen zu erhalten, besuchen Sie die Website **www.xbox.com/familysettings**.



Oh, und ein herzliches Willkommen zurück auch für dich, Kazooie! Ich wollte dir nicht auf den Schlips treten, entschuldige.

SUPPORT

	PSS*	TTY**
Australia	1 800 555 741	1 800 555 743
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
Belgique/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Česká Republika	800 142365	
Danmark	80 88 40 97	80 88 40 98
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 1 19425
France	0800 91 52 74	0800 91 54 10
Deutschland	0800 181 2968	0800 181 2975
Ελλάδα	00800 44 12 8732	00800 44 12 8733
Magyarország	06 80 01859	
Ireland	1 800 509 186	1 800 509 197
Italia	800 787614	800 787615
Nederland	0800 023 3894	0800 023 3895
New Zealand	0508 555 592	0508 555 594
Norge	800 14174	800 14175
Polska	00 800 4411796	
Portugal	800 844 059	800 844 060
Россия	8 (800) 200-8001	
España	900 94 8952	900 94 8953
Saudi	800 8443 784	
Slovensko	0800 004 557	
Sverige	020 79 1133	020 79 1134
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	0800 83 6668
South Africa	0800 991550	
UAE	800 0 441 1942	
UK	0800 587 1102	0800 587 1103

***PSS** – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Műszaki terméktámogatás; Služby produktovej podpory; Службы поддержки продуктов.

****TTY** –Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefoon; Teksttelefon; Tekstipuhelin; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

Weitere Informationen finden Sie im Internet unter **www.xbox.com**

Halte dich auf dem Laufenden über deinen Lieblings-Bär-und-Vogel auf www.banjo-kazooie.com!!